

Systemy wbudowane i mobilne   
– gra „Driver”

Autor: Konrad Karolewski

Prowadzący: dr Tomasz Xięski

Grupa: 7ION1

Rok akademicki: 2021/2022

Kierunek: Informatyka

Spis treści

[1. Opis aplikacji 2](#_Toc94359681)

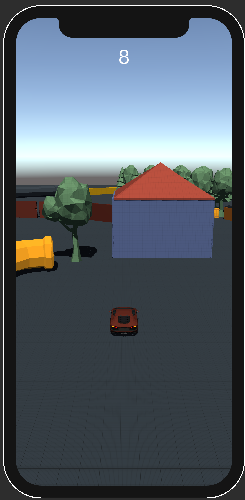
[2. Opis funkcji 3](#_Toc94359682)

[3. Algorytmy i schematy 6](#_Toc94359683)

[Spis ilustracji 8](#_Toc94359684)

# Opis aplikacji

Stworzenie prostej gry mobilnej polegającej na zdobyciu jak najwyższego wyniku przy minimalnie zwiększającej się z każdą sekundą trudnością. W grze kierujemy samochodem jeżdżącym po torze i musimy unikać przeszkód, po zderzeniu z przeszkodą tracimy życie i musimy zaczynać od nowa.

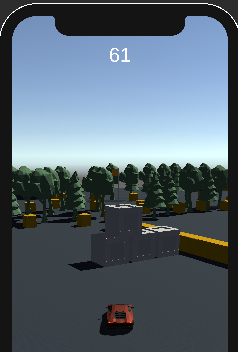


Rysunek 1 Przykładowy zrzut z gry

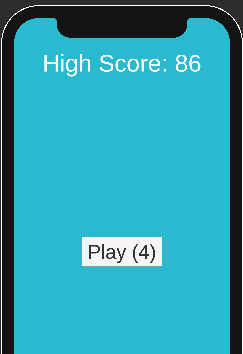
# Opis funkcji

Krótki opis funkcji znajdujących się w aplikacji:

* System liczenia punktów – z każdą pokonaną odległością przez samochód rośnie liczba punktów, po przegranej aplikacja sprawdza czy wynik był lepszy od „highscore”, czyli najwyższego osiągniętego wyniku,

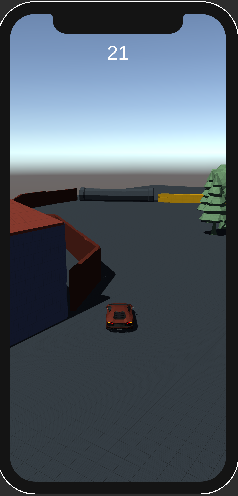


Rysunek 2 Liczba punktów w grze



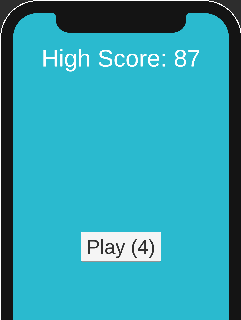
Rysunek 3 Najwyższy wynik

* Prowadzenie samochodu – sterowanie samochodem odbywa się poprzez dotykanie odpowiednio lewej oraz prawej części ekranu



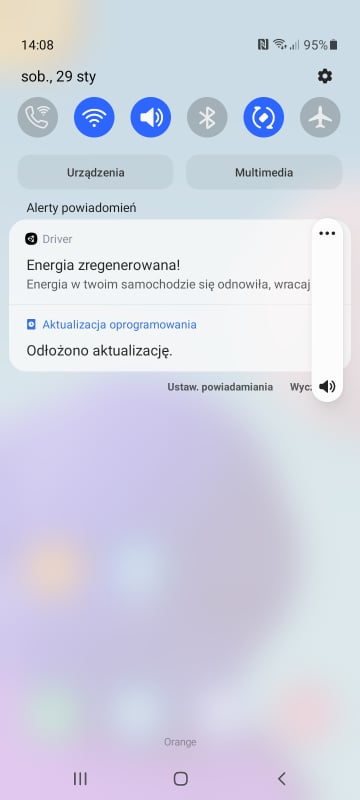
Rysunek 4 System kierowania

* System dostępnej energii – aplikacja zezwala podjęcie 5 prób, po przegraniu 5 gier, trzeba odczekać 1 min w celu odnowienia energii



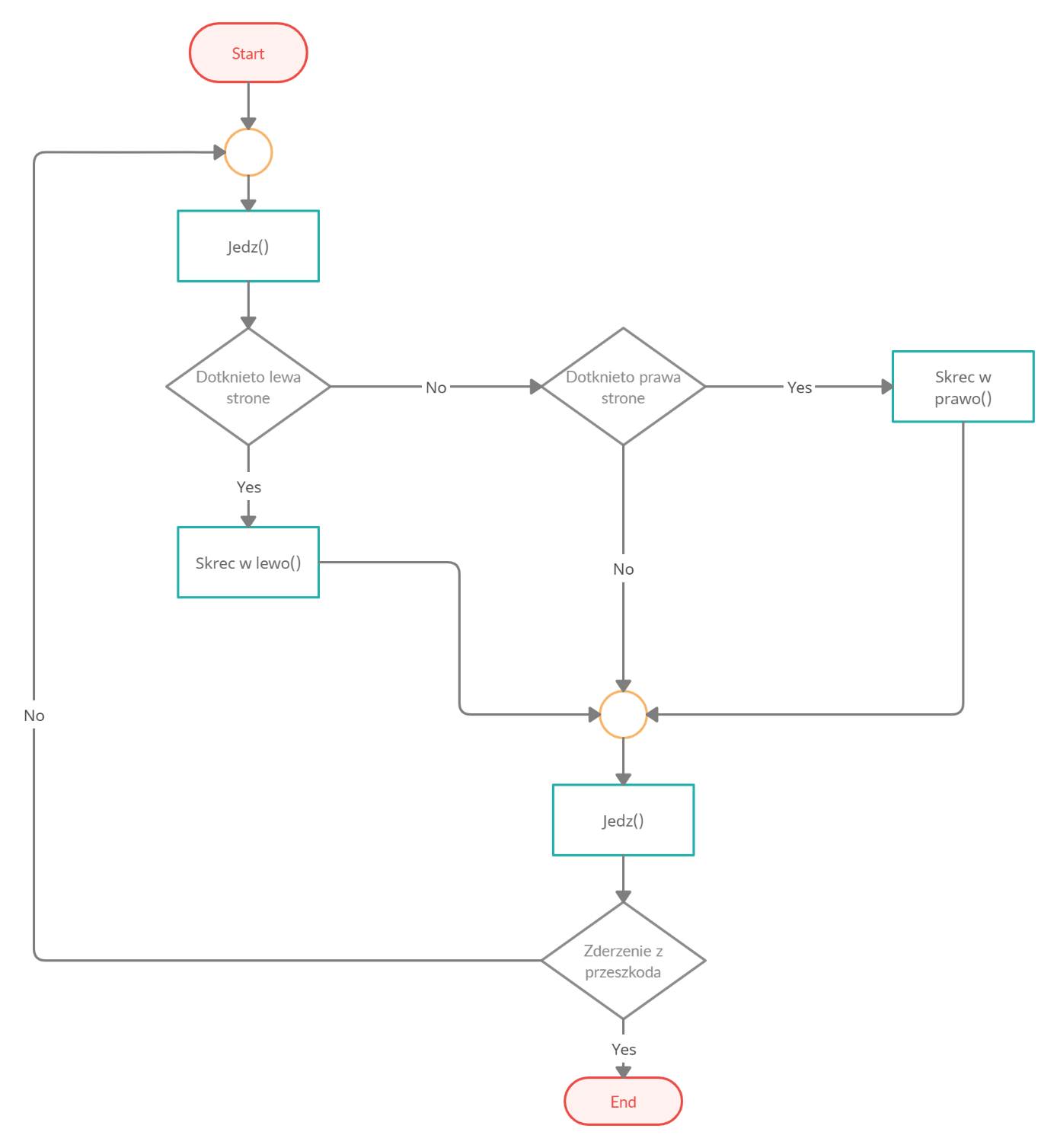
Rysunek 5 Liczba dostępnej energii

* Funkcja powiadomień – po straceniu całej energii można wyjść z gry po czym aplikacja wyśle powiadomienie że energia się już odnowiła i można wrócić do gry

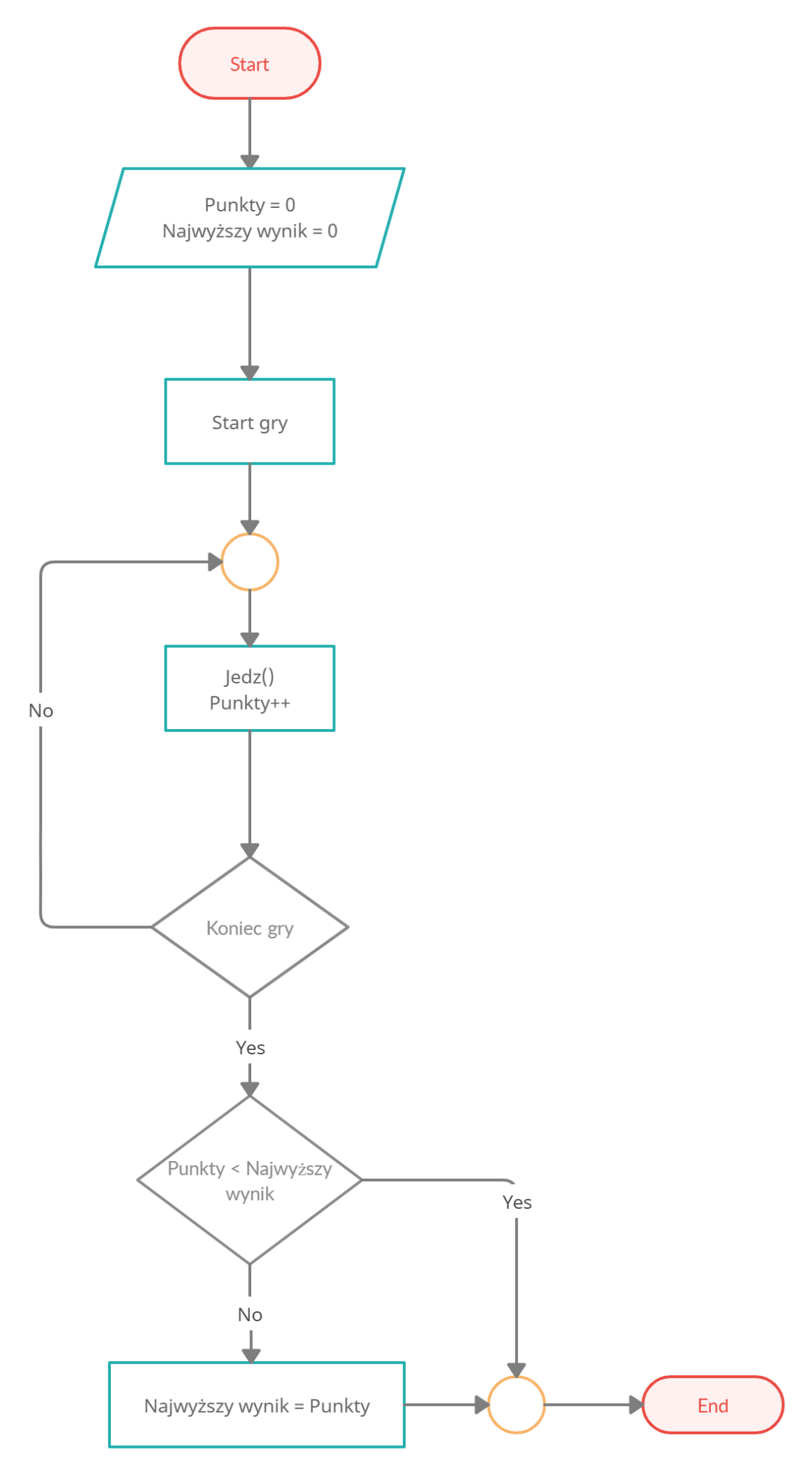


Rysunek 6 Powiadomienia

# Algorytmy i schematy



Rysunek 7 Schemat blokowy rozgrywki



Rysunek 8 Schemat blokowy systemu punktacji

# Spis ilustracji

[Rysunek 1 Przykładowy zrzut z gry 2](#_Toc94359672)

[Rysunek 2 Liczba punktów w grze 3](#_Toc94359673)

[Rysunek 3 Najwyższy wynik 3](#_Toc94359674)

[Rysunek 4 System kierowania 4](#_Toc94359675)

[Rysunek 5 Liczba dostępnej energii 4](#_Toc94359676)

[Rysunek 6 Powiadomienia 5](#_Toc94359677)

[Rysunek 7 Schemat blokowy rozgrywki 6](#_Toc94359678)

[Rysunek 8 Schemat blokowy systemu punktacji 7](#_Toc94359679)